

Wahlpflichtfach Informatik 13

Du spielst in deiner Freizeit gerne kleine Handyspiele?

Ja, aber ist es nicht sehr schwer so ein Spiel zu programmieren?

Nein, das kannst du auch!

Du möchtest gern süße kleine Minions retten oder böse Skorpione erledigen?

Kein Problem für dich!

Im Wahlpflichtfach Informatik lernen wir, wie man objektorientierte Programme mit einer geeigneten Notation plant und in Java umsetzt. Wir programmieren ein Spiel und befassen uns gegen Ende mit Simulationen.

